

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Системы государственного управления и технологии искусственного интеллекта

1. Цель освоения дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Дисциплина направлена на формирование у студента (магистранта) компетенций:

ПК-1. Способен планировать, организовывать и проводить научные исследования; разрабатывать собственные научные проекты, выбирать методы и средства решения поставленных задач в профессиональной области.

МПК-4. Способен использовать потенциал систем государственного управления в условиях цифровизации и внедрения искусственного интеллекта, на основе знания методологии и технологии государственного управления проводить стратегический анализ тенденций развития, разрабатывать прогнозы и стратегические планы, решения, предвосхищающие негативное воздействие на их реализацию.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО:

Дисциплина «Системы государственного управления и технологии искусственного интеллекта» относится к вариативной части основной профессиональной образовательной программы высшего образования – программы магистратуры «Искусственный интеллект и цифровые коммуникации в государственном администрировании» по направлению подготовки 38.04.04 «Государственное и муниципальное управление» (ОС МГУ 3++). Период – **2 семестр обучения.**

3. Объем дисциплины составляет:

Объем дисциплины – 3 з.е. / 108 часов, из которых 44 часа составляет контактная работа обучающегося с преподавателем (8 часов – занятия лекционного типа, 36 часов – практические занятия), 64 часа – самостоятельная работа обучающегося (в т.ч. 24 – на подготовку к экзамену).

Вид промежуточной аттестации – **экзамен.**

4. Краткое содержание дисциплины (темы/учебные вопросы):

1. Платформенный подход. Единая цифровая платформа РФ «ГосТех»: предпосылки создания, мировой опыт, ключевые преимущества, стратегические цели. **2.** Принципы развития и расширения платформы «ГосТех». Стратегия 3600. Ключевые тренды искусственного интеллекта. **3.** Клиентоцентричное проектирование и методология доменной архитектуры государственного управления. Введение в машинное обучение. **4.** Правовое регулирование создания и функционирования платформы «ГосТех2. Основные подходы машинного обучения. **5.** ГИС Госмаркет и ГИС Управление платформой «ГосТех». Нейросети. **6.** Обеспечение информационной безопасности платформы «ГосТех». Обработка естественного языка. **7.** Гибкие и итерационные подходы к разработке государственных информационных систем. Рекомендательные системы. **8.** ИТ-архитектура государственных информационных систем. Process Mining.

5. Преподаватель дисциплины:

Рахманов Владимир Викторович,

преподаватель Высшей школы государственного администрирования МГУ имени М.В. Ломоносова.